

Konkurs na najlepszą grę wideo w ramach:

konkursu pt. "Pop up lab: Studiotopia Jam"

w ramach projektu "Studiotopia: Enter the Symbiocene with Arts and Science (Studiotopia 2)", finansowanego przez Agencję Wykonawczą ds. Edukacji, Kultury i Sektora Audiowizualnego (EACEA) Komisji Europejskiej.

(„Konkurs”)

§1

Organizatorzy Konkursu

1. Organizatorem Konkursu („Organizator”) jest Centrum Sztuki Współczesnej ŁAŻNIA w Gdańsku, 80-767, ul. Jaskótcza 1.
2. Partnerami Organizatora Konkursu („Partnerzy”) są organizacje partnerskie projektu: Studiotopia II: MEET Digital Culture Center (Włochy), GLUON (Belgia), Beta Festival (Irlandia), LABoral Centro de Arte y Creación Industrial (Hiszpania), CYENS Centre of Excellence (Cypr), Hexagone Scène nationale (Francja), Ars Electronica Linz GmbH & Co KG (Austria), Bozar. Centre for Fine Arts (Belgia), Kersnikova (Słowenia), Cluj Cultural Centre (Rumunia).
3. Wszelkie pytania na temat konkursu kierować należy na adres e-mail: n.krysztofowicz@laznia.pl

§2

Ogólne zasady Konkursu

1. Konkurs trwa od momentu ogłoszenia tematu konkursu w dniu 24.04.2026 r. o godzinie 18:00 w CSW Łażnia na Jaskótczej 1 w Gdańsku do godziny 18:00, w dniu 26.04.2026 r.
2. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
3. Konkurs ma charakter zamknięty i jest przeznaczony dla osób posiadających pełną zdolność do czynności prawnych, którym udało się dokonać zapisu na "Pop up lab: Studiotopia Jam", organizowanego w dniach 24-26.04.2026 r. (zwanych dalej „Uczestnik”), z wyłączeniem pracowników i współpracowników Organizatora i Partnerów, oraz członków ich rodzin i z wyłączeniem osób, które brały udział w tworzeniu koncepcji i realizacji Konkursu.
4. Aby dokonać zapisu na konkurs, należy wypełnić formularz zgłoszeniowy, opublikowany w ogłoszeniu na stronie internetowej <https://www.laznia.pl/> . Zgłoszenie następuje poprzez wypełnienie formularza do dnia 19 kwietnia 2026

- r. Potwierdzeniem poprawnego wypełnienia formularza jest wiadomość otrzymana drogą elektroniczną na podany w formularzu adres e-mail, na którą należy odpowiedzieć w celu potwierdzenia udziału w konkursie.
5. Udział w Konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody przez Uczestników na przetwarzanie przez Organizatorów lub Partnerów ich danych osobowych wyłącznie na potrzeby Konkursu.
 6. Zgłoszenie uczestnictwa w Konkursie oznacza jednocześnie, że Uczestnik akceptuje warunki wyrażone w niniejszym Regulaminie.
 7. Uczestnik jest odpowiedzialny względem Organizatora za wszelkie wady prawne projektu, a w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich wynikające z naruszenia praw własności intelektualnej.
 8. W przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniami wynikającymi z tytułu naruszenia praw określonych powyżej, Uczestnik zobowiązuje się do pokrycia wszelkich uzasadnionych roszczeń, osób trzecich z tytułu naruszenia ich praw, a w razie zaspokojenia tych roszczeń przez Organizatorów lub Partnerów lub zasądzenia od Organizatora lub Partnerów tych roszczeń – do zwrotu na wezwanie Organizatora lub Partnerów w całości pokrytych roszczeń oraz związanych z tym wydatków, w tym kosztów postępowań.
 9. Podczas trwania Konkursu obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów alkoholowych, pod groźbą dyskwalifikacji i wydalenia z przestrzeni CSW Łażnia 1, na ul. Jaskótczej 1.
 10. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania i wydalenia z Konkursu Uczestnika bez podania przyczyny, jeżeli zachowanie Uczestnika narusza zasady współżycia społecznego.

§3

Warunki i zasady uczestnictwa w Konkursie

1. Przedmiotem Konkursu jest wybór autorskich projektów na temat, który zostanie ogłoszony 24.04.2026 r, w momencie rozpoczęcia konkursu.
2. Do Konkursu przez jednego Uczestnika może być zgłoszony maksymalnie jeden projekt, spełniający poniższe wymagania:
 - a) projekt jest przygotowywany przez pojedynczą osobę lub zespół w składzie maksymalnie 4-osobowym - wówczas zgłoszenia dokonuje osoba reprezentująca zespół
 - b) projekt jest przygotowany przez zarejestrowanego Uczestnika lub zarejestrowany zespół Uczestników
 - c) obowiązuje całkowity zakaz wykorzystywania treści generowanych przez sztuczną inteligencję oraz wykorzystywania wcześniej wytworzonych materiałów (np. w formie paczek z assetmi), d) projekt dotyczyć ma tematu ogłoszonego podczas rozpoczęcia konkursu, w dniu 24.04.2026 r.

- d) skończony projekt powinien mieć formę pliku wykonywalnego, możliwego do uruchomienia w środowisku systemu Windows.
3. Uczestnicy pracują na własnych komputerach, które powinni ze sobą zabrać na miejsce, w którym konkurs się odbywa – budynek Centrum Sztuki Współczesnej Łaźnia 1, na ul. Jaskółczej 1, w Gdańsku. Organizator zapewnia dostęp do internetu oraz poczęstunek.
 4. Czas przeznaczony na pracę nad projektami wynosi równe 48 godzin od rozpoczęcia konkursu. Po upływie tego czasu żadne zmiany nie mogą być dokonywane.
 5. Uczestnik oddając projekt konkursowy oświadcza, iż jest on właścicielem praw autorskich do niego w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, oraz że zgłoszenie do Konkursu przez niego pracy nie narusza praw własności intelektualnej osób trzecich, w tym osobistych i majątkowych praw autorskich.

§4

Ocena Prac Konkursowych

1. Konkurs jest jednoetapowy.
2. O wynikach Konkursu zadecyduje Jury powołane przez dyrektora CSW ŁAŹNIA.
3. Prace podlegają ocenie w ramach kryteriów takich jak: ogólna estetyka wykonania, dopracowanie techniczne, sposób podjęcia tematu konkursowego, szeroko rozumiana wartość artystyczna
4. Decyzja Jury jest ostateczna i nie podlega weryfikacji. Jakikolwiek odwołania od decyzji Jury nie będą rozpatrywane.

§5

Przyznanie Nagrody

1. W ramach konkursu jury w CSW ŁAŹNIA będzie nagradzać jeden projekt i przyznawać nagrodę o wartości 1000 PLN brutto.
2. Zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2000 r. Nr 14, poz. 176, z późn. zm.) w przypadku dochodu z tytułu wygranej w konkursie z dziedziny kultury i sztuki, w których jednorazowa wartość przekroczy kwotę 760 złotych, organizator pobierze zryczałtowany podatek dochodowy w wysokości 10% wygranej.
3. Nagrodzony projekt będzie eksponowany w przestrzeni CSW w sposób umożliwiający bezpośrednią interakcję z nim.

§ 6

Ogłoszenie wyników

1. Ogłoszenie wyników Konkursu odbędzie w CSW Łaźnia 1, na ul. Łąkowej 1 w Gdańsku 26.04.2026 o godzinie 20:00. Nagrodzeni Uczestnicy otrzymają także informację o nagrodzie drogą e-mailową.
2. Nagrody zostaną wypłacone nie później niż w ciągu 30 dni od daty publicznego ogłoszenia wyników Konkursu.

§ 7

Prawa autorskie

1. Uczestnik udziela Organizatorowi nieodpłatnej licencji niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie, nieograniczonej czasowo do wykorzystania projektu w całości i we fragmentach do celów niekomercyjnych w szczególności promocyjnych i dokumentacyjnych Organizatora, na następujących polach eksploatacji:
 - a) ekspozycja projektu w przestrzeni CSW Łaźnia 1, ul. Jaskółcza 1, Dolne Miasto, Gdańsk
 - b) utrwalanie,
 - c) wykonywanie kopii i digitalizacji na nośnikach elektronicznych,
 - d) publiczne rozpowszechnianie, w tym w sieci internetowej
 - e) wprowadzanie do pamięci komputerów,
 - f) wykorzystanie w działaniach reklamowych i promocyjnych dotyczących projektu.
2. Korzystanie z projektów w wymienionych powyżej polach eksploatacji może następować w sposób nie naruszający autorskich praw osobistych Uczestników w szczególności prawa do oznaczenia filmów nazwiskami Uczestników w sposób zwyczajowo przyjęty.
3. Postanowienia ust. 1 - 2 dotyczą każdego z nadesłanych projektów poza projektami zdyskwalifikowanymi.

§ 8

Postanowienia Końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo dokonania zmian postanowień niniejszego Regulaminu w każdym czasie, w razie zaistnienia szczególnych uzasadniających to okoliczności, w tym także do odwołania Konkursu.
2. O dokonanych zmianach Organizator poinformuje w sposób przyjęty w niniejszym Regulaminie w § 6. W przypadku dokonania zmian po upływie terminu, o którym mowa w § 2 ust. 1, osoby, które zgłosiły prace do Konkursu, będą zobowiązane do nadstania nowego oświadczenia o zapoznaniu się z postanowieniami zmienionego Regulaminu i akceptacji wszystkich jego postanowień. Niedopełnienie tego obowiązku będzie skutkowało dyskwalifikacją zgłoszonej pracy.
3. Uczestnicy, którzy nie spełniają któregokolwiek z wymogów określonych niniejszym Regulaminem lub podadzą nieprawdziwe informacje, zostaną zdyskwalifikowani przez Organizatorów i nie wezmą udziału w Konkursie.
4. We wszystkich sprawach spornych odnoszących się do niniejszego Regulaminu lub Konkursu głos decydujący należy do Organizatora.
5. W związku z podjęciem uchwały Rady Miasta Gdańska nr XXII/536/25 z dnia 18 grudnia 2025 r. w sprawie połączenia samorządowych instytucji kultury – Gdańskiej Galerii Miejskiej i Centrum Sztuki Współczesnej ŁAŹNIA, i utworzenia jednej instytucji kultury pod nazwą Gdańskie Centrum Sztuki Współczesnej i z dniem 8 kwietnia 2026 r. Gdańskie Centrum Sztuki Współczesnej wejdzie we wszelkie prawa i obowiązki CSW Łaźnia
6. Niniejszy Regulamin podlega ogłoszeniu, z możliwością pobrania i wydruku, na stronie internetowej: www.laznia.pl